

TEAMBUILDING

Conferenciante: José Acosta Vientós
MS, Ind/Org Psychology

En un ambiente de competencia mediante juegos de salón, se estimulará la Productividad Individual, para aprender a integrarla a la Productividad Grupal hasta alcanzar el Trabajo en Equipo. Ese Efecto Multiplicador que hace que un grupo se comporte como toda una empresa. Obteniendo resultados matemáticamente mayores a la cantidad real de miembros.

Los eventos van aumentando en complejidad y Requisito de Destrezas. El aprendizaje del equipo en un evento es necesario integrarlo en el siguiente ejercicio. De lo contrario el equipo no avanza en ejecución.

En un día de trabajo diferente, los participantes serán integrados en un equipo de trabajo que aprenderá a:

- Constituir su identidad como Grupo
- Seguir las Reglas Básicas del Trabajo en Equipo
- Identificar el talento de otros miembros de equipo
- Ubicar los miembros y asignar las responsabilidades de la mejor manera para el bienestar del Grupo
- Activar el potencial de miembros de equipo menos involucrados
- Pasar el control del Líder Vocal al Líder de Proceso y al Líder Perito
- Entender, aceptar y utilizar las diferencias individuales
- Entender, aceptar y utilizar las diferencias individuales
- Solucionar Problemas de forma Creativa. Usar ambos hemisferios del cerebro
- Manejar el Conflicto
- Uso de la Comunicación Efectiva para alcanzar el objetivo del grupo
- Integrar la Productividad Individual en la Productividad Grupal
- Sustituir la Productividad Grupal Por el efecto multiplicador del trabajo en equipo